

# I DIORAMI ROMPICAPO

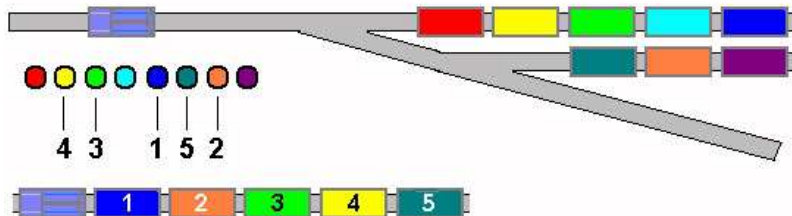
## (l'Inglenook Sidings)

L'Inglenook Sidings è un "rompicapo" basato sulle manovre ferroviarie.

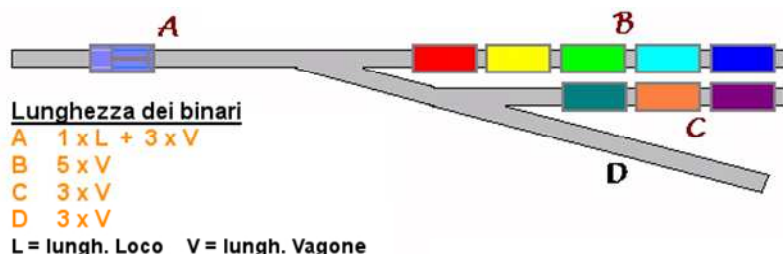
L'obiettivo del gioco è abbastanza semplice: **formare un treno composto da 5 degli 8 vagoni presenti sui binari; i 5 vagoni devono essere nell'ordine in cui sono stati selezionati**, ad esempio estraendo 5 carte (o numeri) da un mazzo di 8, in cui ogni carta (o numero) rappresenta un carro.

Nonostante la sua semplicità, questo puzzle di manovra può produrre alcune combinazioni che richiedono una certa quantità di pensiero e un numero di mosse.

E' necessaria una certa riflessione in anticipo poiché lo spazio disponibile per manovrare il materiale rotabile è limitato, e determinato dalle lunghezze dei singoli binari di raccordo e dal ramo di testa.



**Il piano binari** è ingannevolmente semplice, composto da soli due scambi e tre binari di raccordo; all'inizio di ciascun binario, se si sceglie di non operare con sganciamento manuale, deve essere posizionato uno sganciovagoni.



La lunghezza dei binari di raccordo è determinata dalle regole operative.

Nel caso dell'Inglenook Sidings, il raccordo più lungo contiene 5 carri, mentre gli altri due hanno una capacità di 3 carri ciascuno.

**La dimensione complessiva** del tracciato sarà comunque sempre contenuta anche se può variare considerevolmente poiché la lunghezza effettiva dei binari è determinata dalla lunghezza del materiale rotabile scelto: più lungo è il materiale rotabile utilizzato, più lunghi saranno i raccordi.

In caso di utilizzo di carri a 2 assi e di una loco da manovra non esagerata, le dimensioni possono essere contenute in:

- 150 x 25 cm per la scala H0
- 80 x 15 cm per la scala N



potendo pertanto trovare posto su una mensola di **qualunque abitazione!!!**



**Gruppo Fermodellistico Genovese**



[www.gfg-genova.it](http://www.gfg-genova.it)



328 693 4656

